



# Ejemplos de inducción Principios de conteo

Sergio A. Carrillo  
[sacarrillot@unal.edu.co](mailto:sacarrillot@unal.edu.co)



# Ejemplos

- ▶ Demostrar que si  $n \geq 1$ , entonces

$$\sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} \leq 2 - \frac{1}{n}.$$

- ▶ (Potencias de 2) Todo  $n \in \mathbb{N}^+$  se puede escribir como sumas de potencias de 2 ( $2^0 = 1, 2^1 = 2, 2^2 = 4, \dots$ ). Por ejemplo,

$$5 = 2^2 + 2^0. \quad 14 = 2^3 + 2^2 + 2^1.$$



# Teorema fundamental de la aritmética

## Teorema

*Todo número natural  $n > 1$  se puede representar de manera única como producto de potencias de números primos*

$$n = p_1^{m_1} \cdots p_k^{m_k} = \prod_{j=1}^k p_j^{m_j},$$

*donde  $p_1 < \cdots < p_k$  son primos y cada  $m_j$  es un natural positivo.*

El principio de inducción fuerte demuestra que dicha factorización siempre se puede lograr.



# Recurrencias lineales de orden 2

Considere la recurrencia

$$a_n = \alpha a_{n-1} + \beta a_{n-2}, n \geq 2, \quad a_0, a_1 \in \mathbb{R} \text{ dados.}$$

**Intuición:** Al buscar una solución de la forma  $a_n = r^n$  obtenemos

$$r^2 = \alpha r + \beta.$$

Esta ecuación puede tener:

- ▶ Dos soluciones reales  $r_1 \neq r_2$  distintas.
- ▶ Dos soluciones reales iguales  $r_0$ .
- ▶ Dos soluciones complejas  $r_+ = a + ib$ ,  $r_- = a - ib$ .  
(Trataremos este caso luego).



# Solución de las recurrencias

## Proposición

*La solución de la recurrencia anterior está dada por:*

- Si  $r_1 \neq r_2$  son reales,

$$a_n = c_1 r_1^n + c_2 r_2^n,$$

*donde  $c_1, c_2$  se determinan resolviendo el sistema*

$$a_0 = c_1 + c_2, \quad a_1 = c_1 r_1 + c_2 r_2.$$

- Si  $r_1 = r_2 = r_0$ , entonces

$$a_n = c_1 r_0^n + c_2 n r_0^n = (c_1 + c_2 n) r_0^n,$$

*donde  $c_1 = a_0$  y  $a_1 = c_1 r_1 + c_2 r_2$ .*



# Los números de Fibonacci

Esta famosa sucesión está definida por

$$F_0 = 0, F_1 = 1, \quad F_n = F_{n-1} + F_{n-2}, n \geq 2.$$

Por el resultado anterior vale la fórmula de Binet

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right].$$

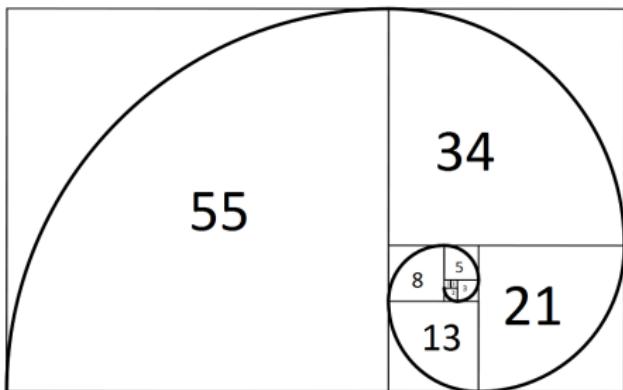
Aquí  $\varphi = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$  es la razón áurea ( $\varphi^2 = \varphi + 1$ ).



# Los números de Fibonacci

Los valores obtenidos se conocen como los *números de Fibonacci*:

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, ...





## El principio multiplicativo

Suponga que un proceso consiste en dos pasos. Si el primer paso tiene  $n_1$  posibilidades y el segundo tiene  $n_2$ , el número total de formas de realizarlo es

$$n_1 \cdot n_2.$$

Otra forma equivalentes es: si  $A_1$  tiene  $n_1$  elementos y  $A_2$  tiene  $n_2$  tiene  $n_2$  elementos, entonces

$$A_1 \times A_2 = \{(a_1, a_2) : a_1 \in A_1, a_2 \in A_2\}$$

tiene  $n_1 \cdot n_2$  elementos. Más generalmente, si  $A_1, \dots, A_n$  son conjuntos finitos, entonces

$$|A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n| = |A_1| \cdot |A_2| \cdots |A_n|.$$



## El principio aditivo

Recordemos que una *partición de un conjunto*  $S$  es una familia de subconjuntos  $\{A_i\}_{i=1}^m$  de  $A$  que satisface las siguientes condiciones: 1.  $\bigcup_{i=1}^m A_i = A$ . 2.  $A_i \cap A_j = \emptyset$ , para todo  $i \neq j$ .

En esta situación, si  $A$  es finito, entonces

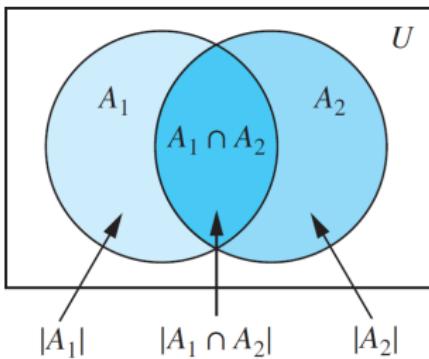
$$|A| = \sum_{k=1}^m |A_k|.$$



## Regla de inclusión-exclusión de dos conjuntos

El principio aditivo para dos conjuntos es un caso particular de la siguiente regla: Dados dos conjuntos finitos  $A_1$  y  $A_2$ , se verifica que

$$|A_1 \cup A_2| = |A_1| + |A_2| - |A_1 \cap A_2|.$$





# Ejemplos

- ▶ Una placa de carro consiste de 6 espacios,

--- ---

3 para letras y 3 para números. Si no hay más restricciones,  
¿cuántas placas hay?

- ▶ ¿Cuántos códigos binarios hay de longitud  $n$ ?
- ▶ ¿Cuántas funciones posibles hay de la forma

$$f : \{1, 2, \dots, n\} \longrightarrow \{1, 2, \dots, m\}?$$



# Ejemplos

- ▶ ¿Cuántos códigos QR (quick response code) hay de la siguiente forma?





# Ejemplos

- ▶ ¿Cuántos dígitos binarios de longitud 8 hay que comiencen con 1 o terminen en 00?
- ▶ Un programa requiere una clave de 6 a 8 caracteres, que pueden ser letras mayúsculas o dígitos. Si la clave debe tener al menos algún dígito, ¿cuántas claves posibles hay?
- ▶ Dado  $n \in \mathbb{N}^+$  y  $1 \leq d < n$ , ¿cuántos enteros positivos  $\leq n$  hay que sean divisibles por  $d$ ?



# Número de divisores

Sea  $n \in \mathbb{N}^+$ . La función *tau*  $\tau : \mathbb{N}^+ \rightarrow \mathbb{N}$  se define como la cantidad de divisores positivos de  $n$ .

## Proposición

Si  $n = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \cdots p_m^{\alpha_m}$  es la factorización en producto de números primos de  $n$  con  $\alpha_i > 0$  naturales ( $1 \leq i \leq m$ ), y  $m \geq 1$ , entonces

$$\tau(n) = (\alpha_1 + 1)(\alpha_2 + 1) \cdots (\alpha_m + 1).$$